

# **Verbandsoberliga-Ordnung (VOO) des NTTV**

<b>Gliederung</b>	<b>Seite</b>
<b>A Organisation und Aufbau der Ligen</b>	
1 Geltungsbereich und Zweck der VOO .....	2
2 Status der VOL.....	2
3 Verwaltung der VOL.....	2
4 Anzahl und Umfang der VOL .....	3
5 Zusammensetzung der VOL .....	3
<b>B Voraussetzungen für die Teilnahme am Spielbetrieb der VOL</b>	
1 Teilnahmeberechtigung.....	5
2 Sportliche Voraussetzungen .....	6
3 Rechtliche Voraussetzungen.....	6
4 Wirtschaftliche Voraussetzungen .....	7
<b>C Organisation des Verlaufs der Spielzeit</b>	
1 Hauptrunde.....	7
2 Relegationsrunde .....	7
3 Spielsysteme .....	8
4 Terminplanung .....	8
<b>D Bestimmungen für die Mannschaftsmeldung</b>	
1 Allgemeines.....	9
2 Mannschaftsmeldung .....	10
3 Genehmigung der Mannschaftsmeldung .....	12
4 Auswirkung von Zurückziehung oder Streichung auf die Mannschaftsmeldung .....	12
<b>E Bestimmungen für Mannschaftskämpfe</b>	
1 Bedingungen für Austragungsstätten.....	13
2 Spielkleidung.....	14
3 Schiedsrichtereinsatz .....	14
4 Mannschaftsaufstellung.....	15
5 Regelungen für den Ablauf von Mannschaftskämpfen.....	15
6 Wertung.....	18
<b>F Gebühren bei Regelverstößen</b>	
1 Reuegebühr bei Zurückziehung oder Streichung einer Mannschaft .....	19
2 Reuegebühr bei schuldhaftem Nichtantreten .....	19
3 Versäumnisgebühren .....	19
4 Ordnungsgebühren .....	20
5 Mehrere Verstöße .....	20
6 Fälligkeit der Reue-, Versäumnis- und Ordnungsgebühren .....	20
<b>G Rechtsbehelfe</b>	
1 Proteste .....	21
2 Einsprüche .....	21
3 Protest-/Einspruchsgebühren.....	21

# **A Organisation und Aufbau der Ligen**

## **1 Geltungsbereich und Zweck der VOO**

### **1.1 Geltungsbereich**

Diese Ordnung gilt für die Verbandsoberligen (VOL). Sie gilt mit den Regelungen zum Aufstieg in die Verbandsoberliga und zum Abstieg aus der Verbandsoberliga auch für die Schnittstelle zur höchsten Spielklasse der Mitgliedsverbände.

### **1.2 Zweck**

Zweck der VOO ist es, einheitliche Richtlinien für den gesamten Spielbetrieb der VOL zu schaffen. Die VOO ergänzt und erweitert die Wettspielordnung (WO) des DTTB. Zum Spielbetrieb der VOL gehören auch Relegationsrunden.

### **1.3 Grundlegende Spielordnung**

Grundlagen für die Durchführung aller Mannschaftskämpfe in den VOL sind die WO und die BSO des DTTB, die VOO des NTTV sowie die internationalen Tischtennisregeln in der jeweils gültigen Fassung, wie sie vom DTTB bekannt gemacht worden sind. In allen nicht geregelten Fragen gelten die Regelungen des für einen Verein, eine Mannschaft oder einen Spieler zuständigen Mitgliedsverbandes des DTTB.

### **1.4 Inkrafttreten**

Die Erst-Fassung der Verbandsoberliga-Ordnung trat am 01.06.2013 in Kraft.  
Diese Fassung ist gültig ab Spielzeit 2017/2018.

## **2 Status der VOL**

### **2.1 Bezeichnung**

Die RL ist die vierthöchste, die OL die fünfhöchste, die VOL die sechsthöchste Spielklasse im DTTB im Mannschaftsspielbetrieb der Damen und Herren. Widerrechtlicher Gebrauch der Bezeichnung "Verbandsoberliga" ist nicht gestattet.

### **2.2 Aufsicht**

Träger der VOL ist der NTTV. Die von ihm eingesetzten Organe haben die Einhaltung der VOO zu überwachen.

### **2.3 Unterstellung**

Die VOL sind dem NTTV unmittelbar unterstellt. Die Mitglieder des NTTV delegieren die Aufsichtspflicht gegenüber den VOL-Vereinen und den Rechtsverkehr mit diesen in allen die VOL betreffenden Fragen an den NTTV.

### **2.4 Gesetzgebendes Organ**

Gesetzgebendes Organ für die VOL sind der Verbandstag und der Beirat des NTTV.

### **2.5 Änderung der VOO**

Änderungen der VOO müssen fristgerecht beim Verbandstag bzw. Beirat des NTTV beantragt werden.

### **2.6 Auflösung der VOL**

Zuständig für die Auflösung der VOL ist der Verbandstag des NTTV.

## **3 Verwaltung der VOL**

### **3.1 Organisation des Spielbetriebes**

Verantwortlich für die Organisation des Spielbetriebs der VOL nach den Bestimmungen dieser VOO ist das Präsidium des NTTV. Es ist verpflichtet, eine sportlich einwandfreie, keinen Verein benachteiligende Organisation des Spielbetriebes zu gewährleisten oder wieder herzustellen. Für die Abwicklung des Spielbetriebs bedient es sich der Spielleiter. Die Spielleiter haben die Einhaltung der Bestimmungen zu

überwachen. Die Planung, Durchführung und Kontrolle des Spielbetriebs wird von den Spielleitern mit Hilfe der vom DTTB bestimmten Online-Plattform vorgenommen, in welcher auch die Meldung der Mannschaften und die Erfassung der Spielberichte durch die Vereine zu erfolgen hat. Die Online-Plattform dient als vorrangiges Kommunikationsmittel zwischen Spielleitung und Vereinen sowie zur Öffentlichkeitsarbeit. Die dort dargestellten Termine, Mannschaftsmeldungen, Ergebnisse, Tabellenstände, Statistiken und sonstigen Informationen gelten als offiziell bekannt gemacht. Zusätzlich erforderliche Kommunikation zwischen Spielleitern und Vereinen erfolgt insbesondere per E-Mail.

### **3.2 Spielleiter**

Die Spielleiter der VOL-Gruppen werden vom Präsidium des NTTV auf Vorschlag der Mitgliedsverbände, die zum Einzugsbereich der jeweiligen Gruppe gehören, eingesetzt. Sie arbeiten ehrenamtlich und erhalten einen Auslagenersatz gemäß der Bestimmungen des NTTV. Die Spielleiter sind insbesondere zuständig und dem Präsidium des NTTV gegenüber verantwortlich für

- Erteilung der Teilnahmeberechtigung gemäß Abschnitt B, Ziffer 1,
- Kontakt mit den Vorsitzenden der Schiedsrichter-Organisationen der Mitgliedsverbände In den Fragen des Oberschiedsrichter-Einsatzes,
- Aufstellung der Terminpläne,
- Änderung der Terminpläne,
- Bekanntgabe der vorgesehenen Austragungsstätten und Anfangszeiten,
- Bekanntgabe der bei den Vereinen zum Einsatz kommenden Tisch-, Ball- und Trikotfarben,
- Genehmigung der Mannschaftsmeldungen einschließlich Umstellungen innerhalb der Mannschaften und Erteilen von Sperrvermerken,
- Bekanntgabe der genehmigten Mannschaftsaufstellungen,
- Bekanntgabe des Einsatzplans der Oberschiedsrichter,
- Entgegennahme der Spielberichte und Führung der offiziellen Tabellen,
- Entgegennahme der OSR-Berichte,
- Schriftverkehr mit den Vereinen in allen Fragen des Spielbetriebs,
- Überwachung der Einhaltung der VOO durch die Vereine,
- Unterrichtung der Medien und der VOL-Vereine über das sportliche Geschehen in den VOL,
- Entscheidungen über Proteste.

## **4 Anzahl und Umfang der VOL**

### **4.1**

Die Verbandsoberrliga besteht bei den Damen und den Herren aus den folgenden zwei Gruppen:

- Verbandsoberrliga Nord mit Mannschaften aus dem Einzugsbereich der Mitgliedsverbände Schleswig-Holstein, Hamburg und Mecklenburg-Vorpommern,
- Verbandsoberrliga Ost mit den Mannschaften aus dem Einzugsbereich Berlin und Brandenburg.

### **4.2 Regionale Zuordnung**

Die regionale Zuordnung der Gruppen einer Spielklasse zu den Gruppen der nächsthöheren Spielklasse ist wie folgt:

#### **4.2.1**

- VOL Nord und VOL Ost zur Oberliga Nord-Ost

#### **4.2.2**

- Verbandsligen Schleswig-Holstein, Hamburg und Mecklenburg-Vorpommern zur VOL Nord,
- Verbandsligen Brandenburg und Berlin zur VOL Ost.

### **4.3 Gruppen-Sollstärke**

Die Sollstärke der VOL Nord beträgt elf Mannschaften, die der VOL Ost beträgt zehn Mannschaften. Bei Überschreiten der Sollstärke wird der Überhang am Ende der Spielzeit durch mehr Absteiger abgebaut.

## **5 Zusammensetzung der VOL**

### **5.1 Abstieg aus und Aufstieg in die OL Nord-Ost**

Der Abstieg aus der Oberliga Nord-Ost und der Aufstieg in die Oberliga Nord-Ost erfolgen nach den Regelungen der BSO des DTTB.

## **5.2 Abstiegsregelungen aus der VOL**

Nach jeder Spielzeit steigen die auf Platz 8 der Abschlusstabelle und tiefer stehenden Mannschaften aus der VOL in die jeweils regional zugeordnete Gruppe der nächsttieferen Spielklasse ab.

## **5.3 Recht auf Klassenerhalt**

Nach jeder Spielzeit erwerben die auf Platz 7 der Abschlusstabelle und höher stehenden Mannschaften aus der VOL das Recht, in der nächsten Spielzeit weiter in dieser Spielklasse spielen zu dürfen.

## **5.4 Direktaufstieg in die VOL**

Jeder Sieger einer Verbandsligagruppe erwirbt das Recht auf den Direktaufstieg in die regional zugeordnete Gruppe der nächsthöheren Spielklasse.

## **5.5 Relegationsaufstieg in die VOL**

**5.5.1** Jeder Tabellenachte einer VOL-Gruppe erwirbt das Recht zur Teilnahme an der Relegationsrunde für seine bisherige Gruppe, sofern er nicht gestrichen oder zurückgezogen worden ist. Dieses Recht ist auf den Tabellenachten beschränkt.

**5.5.2** Jeder Tabellenzweite einer Verbandsligagruppe erwirbt das Recht zur Teilnahme an der Relegationsrunde für die regional zugeordnete Gruppe der nächsthöheren Spielklasse. Verzichtet der Tabellenzweite auf dieses Recht, geht das Recht auf den Tabellendritten über.

**5.5.3** Jeder Sieger einer Relegationsrunde einer VOL-Gruppe erwirbt das Recht auf den Relegationsaufstieg in diese Gruppe. Dieses Recht ist auf den Sieger der Relegationsrunde beschränkt.

## **5.6 Auffüllregelung**

**5.6.1** Sofern eine Gruppe nach Durchführung der folgenden sechs Maßnahmen

1. Abstieg,
  2. Direktaufstieg,
  3. Relegationsaufstieg,
  4. Einreihen der Mannschaften, die termingerecht vor dem 6. Juni auf den Verbleib in einer höheren Spielklasse verzichtet haben,
  5. Ausscheiden der Mannschaften, die termingerecht vor dem 6. Juni auf den Verbleib in dieser Spielklasse verzichtet haben, und
  6. Auffüllen der darüber liegenden Gruppe
- noch nicht die Sollstärke erreicht hat, werden die zu diesem Auffülltermin freien Plätze in der Gruppe nach dem 5. Juni in folgender Reihenfolge vergeben:
- Platz 2 der Relegationsrunde (sofern vorhanden),
  - Platz 3 der Relegationsrunde (sofern vorhanden),
  - Platz 4 der Relegationsrunde (sofern vorhanden),
  - der Tabellenneunte der Gruppe.

Auf die Teilnahme an der Relegationsrunde verzichtende Mannschaften werden für das Auffüllen einer Gruppe nicht berücksichtigt.

**5.6.2** Sollte die Gruppe danach noch nicht die Sollstärke umfassen, werden in jedem von maximal sechs Schritten allen beim jeweiligen Schritt genannten Mannschaften Plätze in der Gruppe angeboten. Das Verfahren bricht ab, sobald die Gruppe nach einem Schritt die Sollstärke umfasst.

- Schritt 1: die Tabellendritten der nächsttieferen Spielklasse des TTVSH und HTTPV,
- Schritt 2: der Tabellendritte der nächsttieferen Spielklasse des TTVMV,
- Schritt 3: der Tabellenzehnte der Gruppe,
- Schritt 4: die Tabellenvierten der nächsttieferen Spielklasse des TTVSH und HTTPV,
- Schritt 5: der Tabellenvierte der nächsttieferen Spielklasse des TTVMV,
- Schritt 6: der Tabellenelfte der Gruppe,
- Schritt 7: die Tabellenfünften der nächsttieferen Spielklasse des TTVSH und HTTPV,
- Schritt 8: der Tabellenfünfte der nächsttieferen Spielklasse des TTVMV,
- Schritt 9: der Tabellenzwölfte der Gruppe.

**5.6.3** Sollte die Gruppe danach noch nicht die Sollstärke umfassen, werden keine weiteren Versuche zur Auffüllung unternommen, und sie spielt mit weniger Mannschaften als es der Sollstärke entspricht.

## **5.7 Verweigerung der Teilnahmeberechtigung**

**5.7.1** Eine Verweigerung der Teilnahmeberechtigung liegt vor, wenn der NTTV einer Mannschaft vor dem 6. Juni eines Jahres für die folgende Spielzeit gemäß Abschnitt B, Ziffer 1.4 die Zugehörigkeit zur VOL, für die sie sich sportlich qualifiziert hat, rechtskräftig verweigert.

**5.7.2** Im Falle einer Verweigerung der Teilnahmeberechtigung für die VOL wird die Mannschaft am 6. Juni in die Verbandsliga ihres Mitgliedsverbandes eingegliedert.

## **5.8 Spielklassenverzicht**

**5.8.1** Ein Spielklassenverzicht liegt vor, wenn ein Verein für seine Mannschaft vor dem 6. Juni eines Jahres für die folgende Spielzeit auf die Zugehörigkeit zur VOL, für die sie sich sportlich qualifiziert hat, verzichtet und eine Teilnahmezusage für eine Spielklasse seines Mitgliedsverbandes abgegeben hat.

**5.8.2** Im Falle eines Spielklassenverzichts wird die Mannschaft am 6. Juni in die erwünschte tiefere Spielklasse ihres Mitgliedsverbandes eingegliedert, dessen einschlägige Bestimmungen über die Behandlung solcher Mannschaften dann Anwendung finden.

## **5.9 Zurückziehung**

**5.9.1** Eine Zurückziehung liegt vor, wenn eine Mannschaft in der Zeit nach dem 5. Juni und vor ihrem letzten Meisterschaftsspiel der Rückrunde für die jeweilige Spielzeit die Nichtteilnahme am weiteren Spielbetrieb der VOL erklärt.

**5.9.2** Alle von einer zurückgezogenen Mannschaft ausgetragenen Mannschaftskämpfe werden in der Tabelle weder für die zurückgezogene Mannschaft noch für deren Gegner berücksichtigt. Die Einsätze und Spielergebnisse von in der zurückgezogenen Mannschaft zuvor eingesetzten Spielern wie auch die von deren Gegnern werden hinsichtlich der Einsätze und der Berechnung von TTR-Werten und Bilanzen dagegen weiterhin berücksichtigt.

**5.9.3** Zurückgezogene Mannschaften werden am Ende der Tabelle geführt und steigen nach Abschluss der Spielzeit in die Verbandsliga ihres Mitgliedsverbandes ab, dessen einschlägige Bestimmungen über die Behandlung solcher Mannschaften dann Anwendung finden. Die Zurückziehung zieht eine an den NTTV zu entrichtende Reuegebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 1 nach sich.

## **5.10 Streichung**

**5.10.1** Eine Mannschaft wird aus der betreffenden Spielklasse gestrichen, wenn während der Spielzeit wegen Nichtantretens oder Sperre insgesamt dreimal ein Mannschaftskampf kampflos gegen sie gewertet wird. Von einer nicht gesperrten Mannschaft gespielte, aber später kampflos gewertete Mannschaftskämpfe werden nicht mitgezählt.

**5.10.2** Eine Mannschaft, die nachweislich ein Spielergebnis zum Zwecke der Begünstigung und/oder Benachteiligung anderer Mannschaften in nicht korrekter Weise beeinflusst, kann vom Spielleiter aus der Spielklasse gestrichen werden.

**5.10.3** Alle von einer gestrichenen Mannschaft ausgetragenen Mannschaftskämpfe werden in der Tabelle weder für die gestrichene Mannschaft noch für deren Gegner berücksichtigt. Die Einsätze und Spielergebnisse von in der gestrichenen Mannschaft zuvor eingesetzten Spielern wie auch die von deren Gegnern werden hinsichtlich der Einsätze und der Berechnung von TTR-Werten und Bilanzen dagegen weiterhin berücksichtigt.

**5.10.4** Gestrichene Mannschaften werden am Ende der Tabelle geführt und steigen nach Abschluss der Spielzeit in eine Spielklasse ihres Mitgliedsverbandes ab, dessen einschlägige Bestimmungen über die Behandlung solcher Mannschaften dann Anwendung finden.

# **B Voraussetzungen für die Teilnahme am Spielbetrieb der VOL**

## **1 Teilnahmeberechtigung**

### **1.1 Auswahl der Mannschaften**

Für die Reihenfolge bei der Auswahl der für die Teilnahme am Spielbetrieb der VOL in Frage kommenden Mannschaften gelten - unter Beachtung der Auf- und Abstiegsregelungen dieser VOO - nur sportliche Gesichtspunkte.

### **1.2 Erteilung der Teilnahmeberechtigung**

Die Teilnahmeberechtigung für eine Spielzeit wird unverzüglich, spätestens jedoch bis zum 25. Juni vor der jeweiligen Spielzeit, unter dem Vorbehalt der termingemäßen Zahlung der jeweils gültigen Meldegebühr erteilt.

### **1.3 Dauer der Teilnahmeberechtigung**

Als VOL-Mannschaft gilt eine Mannschaft ab dem Tag, an dem ihr unter Beachtung des Abschnitts B der VOO die Teilnahmeberechtigung zugesprochen wird, bis einschließlich 30. Juni des Jahres, in dem die letzte Spielzeit endet, für die ihr eine Teilnahmeberechtigung zugesprochen worden ist.

#### **1.4 Verweigerung der Teilnahmeberechtigung**

Erfüllt ein Verein die Voraussetzungen der Ziffern 2 bis 4 des Abschnitts B nicht oder nicht rechtzeitig, so ist ihm die Teilnahmeberechtigung für die VOL zu verweigern.

## **2 Sportliche Voraussetzungen**

### **2.1 Sportliche Qualifikation**

Die Mannschaft muss die in Abschnitt A, Ziffer 5 festgelegten sportlichen Qualifikationen erfüllen.

### **2.2 Übertrag der Spielklassenrechte**

Die Spielklassenrechte können übertragen werden.

Der Übertrag der Spielklassenrechte bedarf der Zustimmung der betroffenen Vereine und der zuständigen Mitgliedsverbände.

## **3 Rechtliche Voraussetzungen**

### **3.1 Mitgliedschaft in einem Mitgliedsverband**

Voraussetzung für die Teilnahmeberechtigung eines Vereins am Spielbetrieb der VOL ist die Mitgliedschaft in einem Mitgliedsverband des DTTB.

### **3.2 Gemeinnützigkeit**

Der Verein einer VOL-Mannschaft muss als gemeinnützig anerkannt sein.

### **3.3 Verpflichtung eines Vereins**

Der Vereinsvorstand im Sinne des § 26 BGB muss in einer vom NTTV zur Verfügung gestellten Teilnahme- und Verpflichtungserklärung mit Unterschrift/Unterschriften bestätigen, dass er seiner Tischtennismannschaft die Beteiligung am Spielbetrieb der VOL erlaubt. Mit dieser Erklärung, die vor dem 6. Juni vor Beginn einer Spielzeit beim Spielleiter der VOL eingegangen sein muss, verpflichtet sich der Verein zur Einhaltung aller für den Spielbetrieb der VOL geltenden Vorschriften des NTTV sowie zur Erfüllung aller aus der Teilnahme seiner Mannschaft erwachsenden Verpflichtungen. Er erkennt die Satzung des NTTV an und unterwirft sich dessen Rechtsordnung. Für aufgrund der Auffüllregelung nachrückende Mannschaften muss diese Teilnahme- und Verpflichtungserklärung innerhalb von 5 Tagen nach Zugang der verbindlichen Mitteilung über die Möglichkeit des Nachrückens abgegeben werden.

### **3.4 Verzicht auf vereinsfremde Einflussnahme**

Der Vereinsvorstand muss erklären, dass er keiner vereinsfremden Person oder Institution eine Einflussnahme auf seine VOL-Mannschaft einräumt, die einen Verstoß gegen die NTTV-Satzung oder -Ordnungen/Bestimmungen zum Ziel hat, dass die Beteiligung an der VOL nur den in seiner Vereinssatzung festgelegten Zielen dient und dass keine Befugnisse des Vereins bezüglich der VOL-Mannschaft abgetreten werden.

### **3.5 Spielgemeinschaften und Zusammenschlüsse von Tischtennisabteilungen**

Spielgemeinschaften (siehe WO A14) sind in der VOL nicht spielberechtigt.

Spielgemeinschaften im Sinne der WO und der VOO sind Mannschaften, bei denen ein Teil der Spieler für den einen Verein und ein weiterer Teil der Spieler für einen anderen Verein spielberechtigt sind.

Komplette Zusammenschlüsse von Tischtennisabteilungen, die im Gesamtkonstrukt als ein Verein mit Vorstand und ggfs. weiteren Organen geführt werden und bei denen alle Spielberechtigungen bei diesem Gesamtkonstrukt liegen, sind keine Spielgemeinschaften im Sinne der WO und der VOO, sondern als Verein zu behandeln.

Bei einer Mannschaft eines Zusammenschlusses von Tischtennisabteilungen muss rechtsverbindlich gemeldet werden, welcher der Hauptvereine die Rechte und Pflichten bezüglich der VOL wahrnimmt bzw. erfüllt. Dieser Verein hat dann dem NTTV gegenüber die Auflagen des Abschnitts B der VOO zu erfüllen.

## **4 Wirtschaftliche Voraussetzungen**

### **4.1 Meldegebühr**

Jeder Verein der VOL muss für jede Spielzeit bis zum 15. Juli - beim NTTV eingehend - eine Meldegebühr (zzgl. eventuell anfallender MwSt.) bezahlen, deren Höhe sich aus der Gebührenordnung (Beiträge und Gebühren des NTTV) ergibt.

### **4.2 Begleichung offener Verbindlichkeiten**

Übernimmt ein Verein mit Zustimmung des jeweiligen Mitgliedsverbandes die Spielklassenrechte eines anderen Vereins, erhält der übernehmende Verein die Teilnahmeberechtigung für die VOL nur dann, wenn sämtliche Gebühren und Beiträge beglichen sind, die der übernommene Verein dem NTTV schuldet. Im Falle einer Fusion müssen sämtliche Gebühren und Beiträge der an der Fusion beteiligten Vereine beglichen sein.

## **C Organisation des Verlaufs der Spielzeit**

### **1 Hauptrunde**

#### **1.1 Austragungssystem**

In allen Gruppen der VOL werden die Mannschaftskämpfe der Hauptrunde in Form von Rundenspielen ausgetragen. Dabei spielt sowohl in der Vorrunde als auch in der Rückrunde jede Mannschaft je einmal gegen jede andere, wobei jede Mannschaft gegen jede andere einmal Heimrecht und einmal Gastrecht hat. Die Meldung einer Mannschaft verpflichtet den Verein zur regelmäßigen Teilnahme an den Rundenspielen. Das Antreten zum Mannschaftskampf ist oberstes Gebot. Spielabsagen oder Spielverzicht sind unzulässig.

#### **1.2 Tabellen**

Für einen Sieg erhält die Mannschaft zwei Pluspunkte. Bei unentschiedenem Spielausgang erhält jede Mannschaft einen Pluspunkt und einen Minuspunkt. Für eine Niederlage erhält die Mannschaft zwei Minuspunkte. Die Reihenfolge der Mannschaften in den offiziellen Tabellen ergibt sich durch die größere Anzahl der Pluspunkte. Bei Gleichheit der Pluspunkte entscheidet die kleinere Anzahl der Minuspunkte.

#### **1.3 Punktgleichheit**

Bei Gleichheit von Pluspunkten und Minuspunkten zweier oder mehrerer Mannschaften entscheidet in der Hauptrunde die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Spielen (ggf. Sätzen, Bällen) aus allen ausgetragenen Mannschaftskämpfen der Vor- und Rückrunde. Ist auch die Differenz der Bälle gleich, entscheidet der direkte Vergleich (Punkte, Spiele, Sätze und ggf. Bälle aus der Addition der Vor- und Rückrundenspiele) zwischen den balldifferenzgleichen Mannschaften. Ist auch die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Mannschaften.

### **2 Relegationsrunde**

#### **2.1 Organisation**

Nach Abschluss der Hauptrunde wird in jeder Gruppe der VOL eine Relegationsrunde ausgetragen. Die Relegationsrunde findet einheitlich an einem Wochenende kurz nach Beendigung der Hauptrunde statt; ihr Termin ist im NTTV-Terminplan auszuweisen. Alle potenziellen Teilnehmer der Relegationsrunde müssen bis zum 10. April ihrem Spielleiter schriftlich erklären, ob sie im Falle einer sportlichen Qualifikation an der Relegationsrunde teilnehmen. Liegt dem Spielleiter keine fristgerechte Rückmeldung vor, so ist er berechtigt, diese Mannschaft bei der Relegationsrunde nicht zu berücksichtigen. Die Relegationsrunde ist vom Spielleiter vorzubereiten. Der Tabellenachte ist zur Durchführung der Relegationsrunde berechtigt; bei Verzicht kann der Spielleiter einen anderen Verein mit der Durchführung beauftragen. Die Kosten für den Oberschiedsrichter trägt der NTTV.

#### **2.2 Teilnehmer**

Die für die Relegationsrunde qualifizierten Mannschaften ergeben sich aus Abschnitt A, Ziffer 5.5. Die Teilnahme an der Relegationsrunde ist freiwillig. Die auf die Teilnahme an der Relegationsrunde

verzichtenden Mannschaften werden für ein eventuelles späteres Auffüllen einer Gruppe nicht berücksichtigt.

## **2.3 Austragungssystem**

**2.3.1** Relegationsrunden werden im System "Jeder gegen Jeden" in Turnierform durchgeführt. Bei bis zu drei teilnehmenden Mannschaften wird an einem Tag, ansonsten an zwei Tagen gespielt. Spiele von Mannschaften aus dem gleichen Verein bzw. aus dem Einzugsgebiet einer nächsttieferen Gruppe werden möglichst frühzeitig angesetzt.

**2.3.2** Der Spielleiter erstellt einen verbindlichen Spielplan unter Beachtung der nachfolgend genannten festgelegten Spielreihenfolge. Die jeweils erstgenannte Mannschaft wird als Mannschaft A im Spielberichtsformular eingetragen.

**2.3.3** Spielreihenfolge bei drei bzw. vier Mannschaften:

1. Runde: 1 - 3, 2 - 4

2. Runde: 3 - 2, 4 - 1

3. Runde: 2 - 1, 3 - 4

Bei drei Mannschaften ist der Gegner von Mannschaft 4 jeweils spielfrei.

## **2.4 Tabellen**

**2.4.1** Für die Ermittlung der Reihenfolge der Mannschaften in den offiziellen Tabellen von Relegationsrunden gelten dieselben Vorschriften wie für die Hauptrunde.

**2.4.2** Mannschaften, die nicht zu allen Spielen der Relegationsrunde antreten, werden aus der Tabelle gestrichen. Für ein eventuelles späteres Auffüllen der Gruppe werden sie so behandelt, als hätten sie auf die Teilnahme an der Relegationsrunde verzichtet.

# **3 Spielsysteme**

## **3.1 Herren**

Die Mannschaftskämpfe der VOL werden mit Sechser-Mannschaften im Paarkreuz-System (WO E 6.2) ausgetragen. Die Sollstärke einer Mannschaft beträgt sechs Spieler.

## **3.2 Damen**

Die Mannschaftskämpfe der VOL werden mit Vierer-Mannschaften im Werner-Scheffler-System (WO E 6.3.2) ausgetragen. Die Sollstärke einer Mannschaft beträgt vier Spielerinnen.

# **4 Terminplanung**

## **4.1 Wünsche zum Terminplan**

Rechtzeitig vor Erstellung des Terminplans vorgebrachte Terminwünsche berücksichtigt der Spielleiter nach Möglichkeit. Eine sportlich einwandfreie, keine Mannschaft benachteiligende Abwicklung der Rundenspiele hat jedoch Vorrang.

## **4.2 Ansetzung der Spieltermine**

**4.2.1** Für die Ansetzung und Verlegung der Spieltermine und der Anfangszeiten ist der jeweilige Spielleiter zuständig. Die im Rahmenterminplan aufgeführten Veranstaltungen des DTTB und seiner Mitgliedsverbände haben vor den Spielen der VOL Vorrang.

**4.2.2** Die Koppelung mehrerer Spiele ist möglich. In der Regel finden die Spiele freitags (nur bei Einverständnis beider Mannschaften), samstags, sonntags und an den im Rahmenterminplan des NTTV ausgewiesenen Feiertagen statt. Sie können (bei Einverständnis beider Mannschaften) jedoch auch an anderen Wochentagen angesetzt werden.

**4.2.3** Die Weihnachts-, Oster- und Pfingstfeiertage, Reformationstag, Volkstrauertag, Totensonntag, Neujahr, Karfreitag, und Christi Himmelfahrt sollen spielfrei bleiben. Das gilt für jeden einzelnen dieser Tage und für jede einzelne Gruppe einer VOL verpflichtend jedoch nur, wenn dieser Tag in mindestens einem Bundesland des Einzugsgebiets dieser Gruppe nach den dort geltenden gesetzlichen Feiertagsregeln ein Feiertag ist.

**4.2.4** Die Spiele gegeneinander von Mannschaften eines Vereins, die in derselben Gruppe spielen, müssen in den ersten drei Wochen einer Vor- bzw. Rückrunde durchgeführt worden sein. Dieser Zeitraum endet an dem Sonntag, der 21 Tage nach dem Sonntag des ersten Punktspielwochenendes laut NTTV-Rahmenterminplan liegt.

## **4.3 Anfangszeiten**

Die Spiele beginnen in der Regel freitags zwischen 18:00 Uhr und 20.00 Uhr, samstags zwischen 12.00 Uhr und 20.00 Uhr sowie sonn- und feiertags zwischen 10.00 Uhr und 16.00 Uhr.

#### **4.4 Verlegung von Spielterminen**

**4.4.1** Eine Verlegung der Spieltermine (auch der vereinbarten Anfangszeiten) ist grundsätzlich nicht zulässig.

**4.4.2** Als Ausnahme gelten Vorverlegungen, sofern diese einvernehmlich zwischen den beteiligten Vereinen erfolgt, sowie Nachverlegungen, falls die Austragung des Mannschaftskampfes am selben Wochenende bzw. - bei Wochenspieltagen - bis zum Ende der jeweiligen Spielwoche (Sonntag) erfolgt. Diese Verlegungen sind von beiden Vereinen dem Spielleiter zu melden.

**4.4.3** Der Spielleiter darf auf Antrag einen Mannschaftskampf der Hauptrunde absetzen und auf einen anderen Termin ansetzen, wenn für einen Stammspieler einer der vorliegenden Gründe vorliegt:

- Nominierung als Spieler für eine internationale Veranstaltung durch den DTTB,
  - Qualifikation oder Nominierung als Spieler für eine Deutsche Meisterschaft,
  - Qualifikation oder Nominierung als Spieler für ein Ranglistenturnier des DTTB.
- Ebenso sollte dem Antrag eines Vereins für einen behinderten Stammspieler, der für
- einen A-Kader-Lehrgang,
  - eine Nationale Deutsche Meisterschaft,
  - einen Länderspieleinsatz oder
  - einen sonstigen internationalen Einsatz

im Behindertensport nominiert worden ist, von dem Spielleiter entsprochen werden.

**4.4.4** Stets ist aber diese Entscheidung abzuwarten. Eigenmächtig verlegte Spiele werden für beide Mannschaften als kampflos verloren gewertet.

**4.4.5** Bei Spielverlegung oder Änderung der Anfangszeit ist der Spielleiter verpflichtet, beide Mannschaften und den OSR zu verständigen; bei alleiniger Änderung der Austragungsstätte liegt diese Aufgabe beim Heimverein.

#### **4.5 Anträge auf Spielverlegung**

Anträge auf zulässige Spielverlegungen (siehe 4.4) müssen so früh wie möglich schriftlich an den Spielleiter gestellt werden, der in begründeten Fällen eine Verlegung schriftlich anordnen kann. Anträgen, die später als zwei Wochen vor dem Spieltermin beim Spielleiter eingehen, kann u. U. nicht mehr stattgegeben werden.

#### **4.6 Fehlende Sporthallen**

Das Fehlen einer geeigneten Sporthalle ist kein Verlegungsgrund. Ggf. ist in eine andere Halle auszuweichen, die sich in einer zumutbaren Entfernung befindet, oder der Mannschaftskampf ist beim Gegner auszutragen. Ein Anspruch auf ein Heimspiel in der Rückrunde entsteht dadurch nicht.

#### **4.7 Quartierbeschaffung**

Der Heimverein muss der Gastmannschaft auf Wunsch bei der Quartierbeschaffung behilflich sein. Entsprechende Bestellungen müssen mindestens zwei Wochen vor dem Spiel beim Heimverein vorliegen. Die Kosten der Quartiere - auch für vermittelte, aber nicht genutzte - trägt der Gastverein.

## **D Bestimmungen für die Mannschaftsmeldung**

### **1 Allgemeines**

#### **1.1 Definitionen**

**1.1.1** Bezüglich der Aufstellung einer VOL-Mannschaft ist zu unterscheiden zwischen der Gesamtmenge aller Spieler des Vereins, die in einer VOL-Mannschaft einsatzberechtigt sind (= Mannschaftsmeldung) und der Teilmenge dieser Spieler, die in einem einzelnen Mannschaftskampf im Einzel und/oder Doppel zum Einsatz kommen (= Mannschaftsaufstellung). Regelungen zur Mannschaftsmeldung finden sich in diesem Abschnitt D, Regelungen zur Mannschaftsaufstellung in Abschnitt E.

**1.1.2** Bezüglich der Spieler einer VOL-Mannschaft ist zu unterscheiden zwischen den Spielern, die laut Mannschaftsmeldung diese VOL-Mannschaft bilden und zu keiner oberen und keiner unteren Mannschaft des Vereins gehören (Stammspieler und Reservespieler dieser Mannschaft) und den

Spielern, die zu einer unteren Mannschaft des Vereins gehören und nur im Bedarfsfalle in der VOL-Mannschaft eingesetzt werden (Ersatzspieler).

**1.1.3** Ein europäischer Spieler ist, wer die Staatsangehörigkeit eines Vollmitgliedes der EU oder eines assoziierten Staates der EU oder eines Staates besitzt, dessen Tischtennis-Verband Mitglied der ETTU ist, oder wer bisher noch für keinen ausländischen Verband/Verein eine Spielberechtigung besessen hat. Alle anderen Spieler sind außereuropäische Spieler.

**1.1.4** Ein Spieler einer Mannschaft, der zur Sollstärke dieser Mannschaft beiträgt, wird Stammspieler genannt. Ein Spieler einer Mannschaft, der nicht zur Sollstärke dieser Mannschaft beiträgt, wird Reservespieler genannt.

**1.1.5** Jeder Spieler einer VOL-Mannschaft hat zu jedem Zeitpunkt während der Vor- und Rückrunde den eindeutigen Status entweder eines Stammspielers oder eines Reservespielers.

**1.1.6** Kein Spieler darf gleichzeitig in mehreren Mannschaften derselben Altersklasse als Stammspieler oder Reservespieler gemeldet werden.

**1.1.7** Kein Stammspieler oder Reservespieler einer Mannschaft darf während seiner Zugehörigkeit zu dieser Mannschaft als Ersatzspieler in einer unteren Mannschaft derselben Altersklasse eingesetzt werden.

**1.1.8** Soweit gemäß WO A 13 und gemäß den Regelungen ihres Mitgliedsverbandes in Spielklassen unterhalb der Verbandsoberriga Damen in Herrenmannschaften gemeldet sind, sind diese Damen nicht in einer Herrenmannschaft in der VOL einsatzberechtigt.

**1.1.9** Gemäß WO C 4 und den Regelungen ihres Mitgliedsverbandes in unterhalb der Verbandsoberriga spielenden Mannschaften gemeldete Jugendspieler sind in den VOL-Mannschaften einsatzberechtigt. Jugend-Ergänzungsspieler (JES) sind nicht in der VOL einsatzberechtigt.

**1.1.10** Die Vorrunde und die Rückrunde sind jeweils eine Halbserie der Spielzeit.

## **1.2 Stammspieler**

In der Mannschaftsmeldung sind jeder Mannschaft mindesten so viele Stammspieler zuzuordnen, wie es der Sollstärke des betreffenden Spielsystems entspricht.

Lediglich der untersten Mannschaft sind mindestens so viele Stamm- und Reservespieler zuzuordnen, wie es der Sollstärke des betreffenden Spielsystems entspricht.

Die Anzahl der Stammspieler einer Mannschaft, die nicht Ausländer gemäß WO B 9.3 sind, muss mindestens der Sollstärke minus 1 entsprechen. Die Mitgliedsverbände sind berechtigt, für die unteren Spielklassen gemäß WO A 1 hiervon verbandseinheitlich abweichende Regelungen zu beschließen.

Die Anzahl zusätzlicher Stamm-, Reserve- und Ergänzungsspieler pro Mannschaft ist nicht begrenzt.

## **1.3 Reservespieler**

**1.3.1** Ein Stammspieler, der in der vorangegangenen Halbserie an weniger als zwei Punktspielen seines Vereins entweder in der Mannschaftsmeldung der Damen oder in der der Herren im Einzel teilgenommen hat, wird mit Beginn der darauf folgenden Halbserie automatisch zum Reservespieler. Dies gilt nicht für Spieler der jeweils untersten Damen- oder Herrenmannschaft des Vereins.

**1.3.2** Für einen Spieler, der für die folgende Halbserie den Status als Reservespieler neu erhält, darf ein Antrag auf Aufhebung des Status als Reservespieler gestellt werden. Ein solcher Antrag ist vom betroffenen Verein bis spätestens zum letzten Tag der Mannschaftsmeldung der folgenden Halbserie schriftlich an den zuständigen Spielleiter des NTTV zu richten.

Einem solchen Antrag wird entsprochen, wenn er entweder mit einer ärztlich bescheinigten Schwangerschaft begründet wird, oder wenn der Spieler in der der Halbserie mit den Mindereinsätzen unmittelbar vorangegangenen Halbserie im selben Verein an mindestens zwei Punktspielen in dieser Mannschaftsmeldung im Einzel teilgenommen hat.

**1.3.3** Der Status als Reservespieler wird automatisch mit Wirkung vom Beginn der folgenden Halbserie aufgehoben, wenn der Spieler in der vorangegangenen Halbserie an mindestens zwei Punktspielen seines Vereins entweder in der Mannschaftsmeldung der Damen oder in der der Herren im Einzel teilgenommen hat oder den Verein gewechselt hat. Der Status als Reservespieler wird nach einem Wechsel der Spielberechtigung jedoch nicht automatisch aufgehoben, wenn der Spieler während der gesamten Dauer seiner letzten Spielberechtigung im bisherigen Verein nicht an mindestens zwei Punktspielen im Einzel teilgenommen hat.

**1.3.4** Der Status als Reservespieler wird nur in der Altersklasse Damen/Herren erteilt bzw. aufgehoben. Er hat für einen solchen Spieler keine Auswirkungen in Mannschaftsmeldungen anderer Altersklassen.

## **2 Mannschaftsmeldung**

### **2.1 Erstellen der Mannschaftsmeldung**

**2.1.1** Die Zuordnung der spielberechtigten Spieler zu den VOL-Mannschaften eines Vereins (Erstellung der Mannschaftsmeldung) ist durch den Verein für jede Halbserie termingerecht (s. u.) und vollständig in click-TT vorzunehmen. Für jede Altersklasse und jedes Geschlecht erfolgt eine getrennte Meldung. Dabei sind alle Mannschaften mit allen Stamm- und Reservespielern aufzuführen. Die Erstellung der Mannschaftsmeldung durch den Verein in click-TT entspricht einem Antrag an die genehmigende Stelle. Bis zum Ablauf der jeweiligen Frist darf die Mannschaftsmeldung seitens des Vereins geändert werden. Hat ein Verein bis zum Ablauf der Frist keine Mannschaftsmeldung erstellt und reicht er auch danach seine Mannschaftsmeldung nicht innerhalb von drei Tagen bei der zuständigen Stelle ein, wird die Mannschaftsmeldung durch die zuständige Stelle gemäß der Q-TTR-Werte ohne Berücksichtigung von Toleranzwerten vorgenommen.

**2.1.2** Erfolgt die Erstellung der Mannschaftsmeldung für die VOL-Mannschaften nicht rechtzeitig und/oder nicht vollständig, zieht das pro nicht rechtzeitig bzw. nicht vollständig gemeldeter Mannschaft eine Versäumnisgebühr gemäß Abschnitt F, Ziffer 3 nach sich. Darüber hinaus können solche Mannschaften eines Vereins von der zuständigen Stelle gestrichen werden.

**2.1.3** Die Mannschaftsmeldung der unteren Mannschaften eines VOL-Vereins kann auch nach dem Ablauf der Frist für die Mannschaftsmeldung der VOL-Mannschaften bis zu dem Termin noch verändert werden, der vom jeweiligen Mitgliedsverband für den Abschluss der Erstellung der Mannschaftsmeldung der jeweiligen Spielklasse gesetzt worden ist.

**2.1.4** Die Erstellung der Mannschaftsmeldung der Vorrunde beginnt für die VOL am 20. Juni und endet am 1. Juli.

**2.1.5** Die Erstellung der Mannschaftsmeldung der Rückrunde beginnt für die VOL am 16. Dezember und endet am 22. Dezember. Sie ist für alle Mannschaften vorzunehmen, und zwar auch dann, wenn keine Änderungen gegenüber der Vorrunde gewünscht oder erforderlich sind.

**2.1.6** Gesperrte Spieler dürfen nur dann gemeldet werden, wenn die Sperre vor dem Ende der Halbserie (30. Juni bzw. 31. Dezember) endet.

**2.1.7** Nachmeldungen bisher nicht gemeldeter Spieler sind unter Beachtung der Spielstärke-Reihenfolge jederzeit möglich. Solche Änderungen der Mannschaftsmeldung nach dem Ende der jeweiligen Eingabefrist müssen durch den Verein beim jeweiligen Spielleiter beantragt werden. Sie haben keine Auswirkungen auf die Mannschaftszugehörigkeit aller anderen Spieler dieser Mannschaftsmeldung.

**2.1.8** Für Nachholspiele der Vorrunde, die nach dem 1. Januar der Spielzeit ausgetragen werden, gilt die Mannschaftsmeldung der Vorrunde. Zum 1. Januar zu einem anderen Verein gewechselte Spieler bleiben dabei unberücksichtigt.

## **2.2 Spielstärke-Reihenfolge**

**2.2.1** In der Mannschaftsmeldung eines Vereins mit einer VOL-Mannschaft sind alle Spieler dieser und alle Spieler der unteren Mannschaften entsprechend ihrer Spielstärke-Reihenfolge aufzuführen. Dabei darf mit geringen Toleranzen (siehe unten) von diesem Grundsatz abgewichen werden. Alle aufgeführten Spieler sind in der VOL-Mannschaft grundsätzlich einsatzberechtigt, sofern sie keinen Sperrvermerk haben bzw. aus anderen Gründen keine Einsatzberechtigung für die VOL-Mannschaft haben.

**2.2.2** Die Spielstärke-Reihenfolge wird mittels der vergleichbaren Quartals-TTR-Werte der jeweiligen Quartals-Tischtennis-Rangliste ermittelt. Für die Mannschaftsmeldung der Vorrunde werden die Q-TTR-Werte vom 11. Mai und für die Rückrunde die Q-TTR-Werte vom 11. Dezember verwendet. Hat ein Spieler keinen vergleichbaren Q-TTR-Wert, legt der zuständige Spielleiter die Einstufung nach eigenem Ermessen fest.

**2.2.3** Für die Entscheidung, ob Spieler A vor Spieler B gemeldet werden muss, ist der Unterschied der Q-TTR-Werte beider Spieler maßgeblich.

## **2.3 Toleranzen für die Spielstärke-Reihenfolge**

**2.3.1** Die Toleranzwerte, innerhalb derer der Grundsatz der Mannschaftsmeldung nach Spielstärke-Reihenfolge als erfüllt gilt, sind wie folgt festgelegt: Innerhalb der gesamten Mannschaftsmeldung darf kein Spieler hinter einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 50 TTR-Punkte kleiner ist. Bei einer größeren Differenz als 50 TTR-Punkte liegt eine Abweichung von der Spielstärken-Reihenfolge vor, die gemäß D 2.4 zu behandeln ist.

**2.3.2** Innerhalb einer Mannschaft darf kein Spieler hinter einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 35 TTR-Punkte kleiner ist.

**2.3.3** Für Spieler der Altersgruppe Nachwuchs in Mannschaftsmeldungen der Erwachsenen gilt: Die beiden Toleranzwerte erhöhen sich um jeweils 35 auf 85 bzw. 70 TTR-Punkte. Die beiden Toleranzwerte erhöhen sich für Spieler des D-Kaders (oder höher) um jeweils 70 auf 120 bzw. 105 TTR-Punkte.

## **2.4 Abweichungen von der Spielstärke-Reihenfolge**

**2.4.1** Abweichend von der tatsächlichen Spielstärke dürfen Spieler nur

- zu Beginn der Vorrunde für die gesamte Spielzeit, oder
- zu Beginn der Rückrunde, damit sie in ihrer bisherigen Mannschaft verbleiben können, wenn sie ansonsten aufgrund von Veränderungen in der Spielstärke oder zur Wiederherstellung der Sollstärke in eine obere Mannschaft des Vereins aufrücken müssten,

auf Wunsch des Vereins auf den ersten Positionen einer unteren Mannschaft des Vereins in der VOL oder - sofern die Bestimmungen des jeweiligen Mitgliedsverbandes das zulassen – einer tieferen Spielklasse gemeldet werden.

**2.4.2** Diese Spieler erhalten vom Spielleiter einen Sperrvermerk und verlieren das Recht, während der Dauer des Sperrvermerks in jeder einzelnen oberen Mannschaft des Vereins eingesetzt zu werden, auch nicht als Ersatzspieler. Die Meldung solcher Spieler in einer anderen Mannschaft zur Rückrunde ist nicht erlaubt. Die Erteilung des Sperrvermerks wird vom Spielleiter durch entsprechende Kennzeichnung des Spielers in der Mannschaftsmeldung in click-TT dokumentiert.

**2.4.3** Wenn in einer Mannschaft ein Spieler einen Sperrvermerk erhält, erhalten auch alle über ihm stehenden Spieler dieser Mannschaft einen Sperrvermerk. Die Dauer eines Sperrvermerks reicht längstens bis zum Ende der Spielzeit.

**2.4.4** Ein Sperrvermerk aus der Vorrunde wird zu Beginn der Rückrunde auf Antrag des Vereins nur dann gelöscht, wenn der betreffende Spieler auf Grund der Q-TTR-Werte vom 11. Dezember auch ohne Sperrvermerk in der Mannschaft, in der er mit Sperrvermerk gemeldet wurde, oder einer unteren Mannschaft gemeldet werden darf. Ein solcher Spieler darf in der Rückrunde in keiner oberen Mannschaft des Vereins gemeldet werden.

Die Aufhebung eines Sperrvermerks aus anderen Gründen während einer Spielzeit ist nicht zulässig.

## **3 Genehmigung der Mannschaftsmeldung**

**3.1** Zuständig für die Überprüfung und Genehmigung der Mannschaftsmeldungen einer jeden VOL-Mannschaft ist der Spielleiter der jeweiligen Gruppe.

**3.2** Bei der Überprüfung ist darauf zu achten, ob die Spielstärke-Reihenfolge innerhalb der VOL-Mannschaft eingehalten wird und ob in oberen und unteren Mannschaften Spieler aufgeführt sind, die nach der Spielstärke-Reihenfolge aller Spieler des Vereins eigentlich zu der zu genehmigenden Mannschaft gehören müssten.

**3.3** Wird bei der Überprüfung der Mannschaftsmeldung festgestellt, dass sie nicht den Vorschriften gemäß D 2.2 - D 2.4 entspricht, muss der Spielleiter die Meldung entsprechend korrigieren.

Der Spielleiter darf zu diesem Zweck

- unzulässig in einer Mannschaft gemeldete Spieler einer anderen Mannschaft - ggfs. nach Kontakt zum antragstellenden Verein - zuordnen,
- die Reihenfolge von Spielern innerhalb einer Mannschaft ändern,
- Spielern einen Sperrvermerk erteilen.

**3.4** Die Genehmigung der Mannschaftsmeldung wird vom Spielleiter durch entsprechende Eintragungen in click-TT erteilt. Der Verein ist verpflichtet, sich anschließend das genehmigte Mannschaftsmeldeformular im Downloadbereich von click-TT auszudrucken und zu den Mannschaftskämpfen mitzuführen. Ein Versand durch den Spielleiter erfolgt nicht.

**3.5** Gegen die vom Spielleiter genehmigte Mannschaftsmeldung seiner Mannschaft und gegen erteilte Sperrvermerke für seine Spieler wie auch gegen die genehmigten Mannschaftsmeldungen aller anderen Staffelveereine und gegen nicht erteilte Sperrvermerke für Spieler der anderen Staffelveereine besteht innerhalb von 14 Tagen nach Veröffentlichung in click-TT ein schriftliches Einspruchsrecht des Vereins beim Spielleiter. Gegen einen vom Spielleiter abgewiesenen Einspruch kann der Verein den Rechtsweg beschreiten.

## **4 Auswirkungen von Zurückziehung oder Streichung auf die Mannschaftsmeldung**

**4.1** Spieler von Mannschaften, die zurückgezogen oder gestrichen worden sind, dürfen während der laufenden Spielzeit nur in oberen Mannschaften dieser Mannschaftsmeldung des Vereins eingesetzt werden.

**4.2** Spieler mit Sperrvermerk von Mannschaften, die zurückgezogen oder gestrichen worden sind, dürfen während der laufenden Spielzeit in keiner anderen Mannschaft dieser Mannschaftsmeldung des Vereins eingesetzt werden.

**4.3** Sofern die Zurückziehung/Streichung bis zum Endtermin der Mannschaftsmeldung der Rückrunde für diese Mannschaft erfolgt ist, dürfen alle Spieler dieser Mannschaft, die keinen Sperrvermerk haben, in der bisherigen oder einer oberen Mannschaft dieser Mannschaftsmeldung des Vereins gemeldet werden. Sie verursachen dadurch ggfs. keinen Sperrvermerk in unteren Mannschaften.

**4.4** Die Sollstärke einer zurückgezogenen oder gestrichenen Mannschaft darf bis zum Ende der Spielzeit unterschritten werden.

## **E Bestimmungen für Mannschaftskämpfe**

### **1 Bedingungen für Austragungsstätten**

#### **1.1 Spielraum**

**1.1.1** Die Mannschaftskämpfe der VOL müssen in einer Austragungsstätte auf zwei Tischen abgewickelt werden. Andere Mannschaftskämpfe in derselben Austragungsstätte zum gleichen Zeitpunkt sind zugelassen, sofern die nachfolgenden Bestimmungen eingehalten werden.

**1.1.2** Für jeden Tisch muss ein umrandeter Spielraum (Box) in der Mindestgröße von 6 m x 12 m zur Verfügung stehen. An Hallenwänden, die die Spielbox abgrenzen, müssen keine Umrandungen stehen. Innerhalb und auf der Spielfeldumrandung dürfen keine Gegenstände abgelegt werden. Die Mindesthöhe des Spielraumes (Box) beträgt 4 m.

**1.1.3** Der gegen diese Bestimmungen verstoßende Heimverein wird mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.6 belegt.

#### **1.2 Tische, Netzgarnituren, Bälle, und Zählgeräte und Anzeigetafel**

Zusätzlich zu den Vorgaben für Spielmaterialien (siehe WO A 7) wird die Verwendung je eines Zählgerätes pro Tisch und einer Anzeigetafel (Spielstandsanzeige) pro Mannschaftskampf vorgeschrieben.

Bei einem Mannschaftskampf in der VOL müssen Tische, Netzgarnituren, Bälle und Zählgeräte jeweils von gleichem Typ und gleicher Farbe sein. Eine Änderung während eines Mannschaftskampfes ist nicht zulässig. Der gegen diese Bestimmungen verstoßende Heimverein wird mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.7, Ziffer 4.10 bzw. 4.11 belegt.

#### **1.3 Boden**

Der Boden und darauf angebrachte Werbung müssen rutschfest sein. Der gegen diese Bestimmungen verstoßende Heimverein wird mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.8 belegt.

#### **1.4 Beleuchtung**

Die Mindeststärke der Beleuchtung für den gesamten Spielraum (Box) beträgt 300 Lux (empfohlen 400 Lux). Die Beleuchtungsstärke muss über dem gesamten Spielraum gleichmäßig sein. Die Lichtquellen müssen mindestens 4 m über dem Boden angebracht sein. Blendendes Licht und Tageslichteinfall sind zu vermeiden.

#### **1.5 Temperatur**

Die Temperatur im Spielraum (Box) muss mindestens +15° Celsius betragen.

#### **1.6 Ausnahmen**

Wenn ein Verein die Bestimmungen gemäß E 1.1 bis 1.5 dauerhaft oder vorübergehend nicht einhalten kann, ohne dass ihm ein maßgebliches Verschulden hierfür zuzurechnen ist, darf er für einen befristeten Zeitraum (längstens bis zum Ende der laufenden Spielzeit) beim Spielleiter eine Ausnahmegenehmigung beantragen.

Der Heimverein hat dem Gast und ggfs. dem OSR diese Genehmigung auf Verlangen vorzulegen. Weitere Ausnahmen darf der OSR für den von ihm geleiteten Mannschaftskampf zulassen.

## **1.7 Bereitstellung der Austragungsstätte**

Die Austragungsstätte muss mindestens 60 Minuten vor der festgesetzten Anfangszeit geöffnet und in spielbereitem Zustand sein. Der Gastmannschaft ist während dieser gesamten Zeit eine Trainingsmöglichkeit mit den Materialien zu gewährleisten, mit denen der Mannschaftskampf ausgetragen werden soll. Ist diese Möglichkeit trotz rechtzeitiger Anreise des Gastes nicht gegeben, kann die Gastmannschaft auf einer Einspielzeit von bis zu 60 Minuten bestehen, um sich mit den Materialien und Spielverhältnissen vertraut zu machen. Bei einer Verspätung der Gastmannschaft verringert sich der oben genannte Mindestzeitraum entsprechend. Der gegen diese Bestimmungen verstoßende Heimverein wird mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.13 belegt.

## **1.8 Materialien**

Die Vereine müssen bis zu einem vom Spielleiter festgelegten Zeitpunkt die Materialmeldung vorlegen. Vor der Spielzeit wird vom jeweiligen Spielleiter eine Liste der verwendeten Materialien gemäß VOO, Abschnitt A, Ziffer 3.2 veröffentlicht. Wenn Vereine mit anderen Materialien spielen, als in der Materialliste angegeben, ist eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.2 fällig. Ab 01.07.2017 dürfen ausschließlich zelluloidfrei Bälle eingesetzt werden.

## **2 Spielkleidung**

Während des gesamten Mannschaftskampfes ist innerhalb einer Mannschaft eine einheitliche Spielkleidung vorgeschrieben.

Der Gastverein ist verpflichtet, seine Trikots auszuwechseln, wenn diese farblich nicht so von den gegnerischen Trikots abweichen, dass sie aus Sicht der Zuschauer leicht unterschieden werden können. In der Relegationsrunde ist jeweils die Mannschaft A der Heimverein. Die Entscheidung über den Trikotwechsel trifft ggfs. der zuständige Oberschiedsrichter.

Der gegen diese Bestimmungen verstoßende Verein wird mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.14 bzw. 4.15 belegt.

## **3 Schiedsrichtereinsatz**

Grundsätzlich werden keine Oberschiedsrichter eingesetzt. Vereine können aber beim Spielleiter einen Oberschiedsrichter kostenpflichtig anfordern, der von dem jeweiligen Verband zu stellen ist. Die Bestimmungen nach Ziffer 3.1 und 3.2 finden nur dann entsprechende Anwendung.

### **3.1 Oberschiedsrichter (OSR)**

**3.1.1** Für jeden Mannschaftskampf muss ein Oberschiedsrichter eingesetzt werden, der eine gültige Schiedsrichterlizenz besitzen muss. Zu seinen Aufgaben gehören auch das Führen des Spielberichtsformulars und die Erstellung des Oberschiedsrichterberichtes.

**3.1.2** Der OSR darf keinem der beiden Vereine angehören.

### **3.2 Einsatz des OSR**

**3.2.1** Für Auswahl und Benachrichtigung der OSR ist der Vorsitzende der Schiedsrichterorganisation verantwortlich, in dessen Bereich die Mannschaftskämpfe durchgeführt werden.

**3.2.2** Der OSR und sein Vertreter müssen in den Terminplänen benannt werden. Bei Änderungen der Austragungsstätte ist der Heimverein verpflichtet, den OSR zu benachrichtigen und muss sich dieses bestätigen lassen.

**3.2.3** Bei Fehlen des Oberschiedsrichters oder seines Vertreters werden dessen Aufgaben ggf. von einem anwesenden Schiedsrichter mit gültiger Lizenz, ansonsten von den beiden Mannschaftsführern wahrgenommen.

### **3.3 Schiedsrichter (SR)**

Sofern bei einem Mannschaftskampf keine neutralen geprüften Schiedsrichter eingesetzt sind, stellen beide Mannschaften die Schiedsrichter. Jede Mannschaft hat einen Tisch mit Schiedsrichtern zu besetzen. Die Benennung der Schiedsrichter erfolgt durch den jeweiligen Mannschaftsführer. Im Einvernehmen beider Mannschaften kann auch der Heimverein allein die Schiedsrichter stellen.

### **3.4 Kleidung**

Der OSR und ggf. vom Mitgliedsverband eingesetzte neutrale SR müssen Schiedsrichterkleidung tragen.

### **3.5 Kosten**

Die Kosten für den Oberschiedsrichter trägt der antragstellende Verein entsprechend den Bestimmungen, die der DTTB für den Einsatz von Oberschiedsrichtern bei RL/OL erlassen hat. Der gesamte Betrag wird dem Oberschiedsrichter vor Ort in bar ausgezahlt.

## **4 Mannschaftsaufstellung**

### **4.1 Einsatzberechtigung**

In der Mannschaftsaufstellung für jeden einzelnen Mannschaftskampf dürfen nur die in der gültigen Mannschaftsmeldung aufgeführten Spieler enthalten sein, die zum Zeitpunkt des Mannschaftskampfes die Spielberechtigung für ihren Verein und die Einsatzberechtigung für die Mannschaft besitzen. Dies gilt auch für neu angesetzte Mannschaftskämpfe und Entscheidungsspiele. Gesperrte Spieler sind für die Dauer der Sperre in keiner Mannschaft des Vereins einsatzberechtigt. In der Mannschaftsaufstellung für die Einzelspiele müssen die Spieler in der Reihenfolge der gültigen Mannschaftsmeldung aufgeführt werden. Jeder Verstoß gegen diese Bestimmung zieht eine Wertung gem. Abschnitt E, Ziffer 6.2 und eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.16 nach sich.

### **4.2 Mannschaftsaufstellung bei Relegationsspielen**

**4.2.1** Relegationsspiele gelten als Fortsetzung der Rückrunde. Für diese Mannschaftskämpfe gilt die Mannschaftsmeldung der Rückrunde.

**4.2.2** In Relegationsspielen dürfen in jeder Mannschaft nur solche Spieler eingesetzt werden, die seit dem ersten Rückrundenspieltag in dieser Mannschaft einsatzberechtigt waren.

**4.2.3** Jeder Verstoß gegen diese Bestimmungen zieht eine Wertung gem. Abschnitt E, Ziffer 6.2 und eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.16 nach sich.

### **4.3 Ersatzspieler**

**4.3.1** Spieler aus den unteren Mannschaften eines Vereins dürfen beliebig oft als Ersatzspieler in den VOL-Mannschaften dieses Vereins eingesetzt werden, wenn sie in der Mannschaftsmeldung enthalten sind, keinen Sperrvermerk haben und für die VOL-Mannschaft einsatzberechtigt sind. Das gilt auch dann, wenn sie in der gleichen Halbserie bereits in einer oder mehreren anderen unteren Mannschaften ihres Vereins als Ersatzspieler eingesetzt worden sind. Es ist auch zulässig, dass ein- und derselbe Spieler in verschiedenen VOL-Mannschaften seines Vereins als Ersatzspieler eingesetzt wird. Auch kann ein Stamm- oder Reservespieler einer unteren VOL-Mannschaft des Vereins in einer höheren Mannschaft seines Vereins Ersatz spielen, die in der gleichen VOL-Gruppe spielt.

**4.3.2** Jeder Verstoß gegen diese Bestimmungen zieht eine Wertung gem. Abschnitt E, Ziffer 6.2 und eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.16 nach sich.

### **4.4 Mehrfacheinsatz eines Spielers zur gleichen Zeit**

Ein Spieler darf nicht zur gleichen Zeit in zwei Mannschaften eingesetzt werden. Falls ein Spieler in zwei aufeinander folgenden Mannschaftskämpfen mitwirken soll, dann muss der früher angesetzte Mannschaftskampf beendet sein und der später angesetzte Mannschaftskampf darf zum Zeitpunkt des Spielendes des früher angesetzten Mannschaftskampfes noch nicht begonnen haben. Andernfalls gilt der Spieler als nicht einsatzberechtigt.

## **5 Regelungen für den Ablauf von Mannschaftskämpfen**

### **5.1 Mannschaftsführer**

**5.1.1** Jede Mannschaft hat vor dem Mannschaftskampf einen verantwortlichen Mannschaftsführer auf dem Spielberichtsformular zu benennen, der allein zur Vertretung seiner Mannschaft berechtigt ist. Der Mannschaftsführer muss nicht zu den beteiligten Spielern gehören.

**5.1.2** Der Mannschaftsführer ist verantwortlich für die Wahrnehmung der in WO E und WO I geregelten Aufgaben. Er darf als Einziger Protest gemäß WO A 19.1 einlegen und muss den Spielbericht unmittelbar nach Ende des Mannschaftskampfes unterschreiben.

### **5.2 Überprüfung der Spielberechtigung und Identität**

**5.2.1** Bei allen Mannschaftskämpfen ist die gültige Mannschaftsmeldung dem gegnerischen Mannschaftsführer und ggfs. dem OSR unaufgefordert in Papier- oder elektronischer Form vorzulegen.

**5.2.2** Jeder Spieler ist verpflichtet, sich durch ein amtliches Dokument mit Bild (z.B. Personalausweis, Führerschein) auf Aufforderung des gegnerischen Mannschaftsführers und ggfs. des OSR auszuweisen.

**5.2.3** Wenn die gültige Mannschaftsmeldung nicht vorgelegt wird oder ein Spieler der Aufforderung, sich auszuweisen, nicht nachkommt, ist ein entsprechender Vermerk im Spielbericht einzutragen.

**5.2.4** Jeder Verstoß gegen diese Bestimmung zieht eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.17 bzw. 4.18 nach sich.

### **5.3 Spielberichtsformular**

**5.3.1** Bei Mannschaftskämpfen muss ein Spielbericht erstellt werden. Das vorgeschriebene Spielberichtsformular muss zweifach ausgefüllt werden.

Es ist vollständig auszufüllen; dazu gehören die Namen aller zum Einsatz kommenden Spieler sowie die Uhrzeit von Beginn und Ende des Mannschaftskampfes.

**5.3.2** Sofern nicht anders geregelt, ist die Heimmannschaft als A- und die Gastmannschaft als B-Mannschaft in das Spielberichtsformular einzutragen. Bei Mannschaftskämpfen mit OSR ist dieser, ansonsten die Heimmannschaft für die Führung des Spielberichtsformulars zuständig.

**5.3.3** Jede Mannschaft ist für die eigene korrekte Aufstellungsreihenfolge im Einzel und Doppel sowohl im Kopf als auch im Spielverlaufsteil des Spielberichtsformulars selbst verantwortlich. Der Spielbericht ist von beiden Mannschaftsführern und ggfs. dem Oberschiedsrichter zu unterschreiben. Mit ihrer Unterschrift bestätigen sie die vollständige und inhaltliche Richtigkeit der Eintragungen.

**5.3.4** Jede Mannschaft hat jederzeit das Recht, durch ihren Mannschaftsführer Proteste auf dem Spielberichtsformular einzutragen. Eine im Formular geleistete Unterschrift bedeutet keine Anerkennung von Protesten der gegnerischen Mannschaft.

**5.3.5** Jedes durch Sieg eines Spielers beendete Spiel innerhalb eines Mannschaftskampfes ist mit dem genauen Ergebnis in das Spielberichtsformular einzutragen und wird mit einem Spielpunkt und den erzielten Sätzen und Bällen für das Gesamtergebnis gewertet.

**5.3.6** Jedes durch Aufgabe eines Spielers beendete Spiel innerhalb eines Mannschaftskampfes (dazu gehören auch kampflos abgegebene Spiele von mitwirkenden Spielern) ist mit dem genauen Ergebnis der beendeten Sätze sowie 11:X für den nicht beendeten Satz und ggf. für alle noch erforderlichen Sätze mit 11:0 in das Spielberichtsformular einzutragen und wird mit einem Spielpunkt und den eingetragenen Sätzen und Bällen für das Gesamtergebnis gewertet. Solche Spiele werden für die Berechnung der TTR-Werte bzw. Bilanzen beider Spieler bzw. Paare berücksichtigt.

**5.3.7** Bei Fehlen eines Spielers oder Doppels (unvollständiges Antreten seiner Mannschaft) ist jedes von ihm kampflos abgegebene Spiel mit dem Vermerk "nicht angetreten" in das Spielberichtsformular einzutragen und mit 0:1 Spielpunkten, 0:3 Sätzen und 0:33 Bällen für das Gesamtergebnis zu werten. Solche Spiele werden nicht für die Berechnung der TTR-Werte bzw. Bilanzen beider Spieler bzw. Paare berücksichtigt.

**5.3.8** Beim Fehlen von Spielern in beiden Mannschaften (unvollständiges Antreten beider Mannschaften) werden deren eigentlich gegeneinander auszutragende Spiele nicht für das Gesamtergebnis berücksichtigt.

**5.3.9** Das Original verbleibt beim Heimverein, der dieses bis zum 31. Juli der nachfolgenden Spielzeit aufbewahren und dem Spielleiter auf Verlangen vorlegen muss. Das zweite Exemplar erhält der Gastverein.

### **5.4 Spielbereitschaft**

**5.4.1** Eine Mannschaft gilt als spielbereit, wenn sie in Mindeststärke in der Austragungsstätte anwesend ist.

**5.4.2** Der Einsatz eines Spielers im Mannschaftskampf der VOL ist dann regelgerecht, wenn er bei mindestens einem Einzel oder Doppel mitwirkt und dieses auch in die Wertung eingeht. Dies gilt auch für verspätet eintreffende Spieler. Eine Mitwirkung im Sinne dieser Bestimmung ist schon dann gegeben, wenn der im Einzel oder Doppel aufgestellte Spieler sein Einzel oder Doppel frühestens nach dem ersten Aufschlag, selbst ohne Angabe von Gründen, beendet.

**5.4.3** Ist ein Spieler bzw. Paar zwei Minuten nach Aufruf nicht spielbereit, so geht dieses Spiel kampflos an den Gegner. Sind beide Spieler bzw. Paare zwei Minuten nach Aufruf nicht spielbereit, so wird ihr Spiel nicht gewertet und in der Abwicklung des Mannschaftskampfes fortgefahren.

### **5.5 Begrüßung**

Beide Mannschaften stellen sich mit allen anwesenden Spielern vor dem festgesetzten Spielbeginn in Spielkleidung oder Trainingsanzug zur Begrüßung und zur Bekanntgabe der Mannschaftsaufstellung auf.

### **5.6 Spielbeginn**

**5.6.1** Der Mannschaftskampf hat pünktlich zur festgesetzten Anfangszeit mit dem ersten Aufschlag zu beginnen. Jeder Verstoß einer anwesenden Mannschaft gegen diese Bestimmung zieht eine Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.19 nach sich.

**5.6.2** Sind die Voraussetzungen für einen pünktlichen Spielbeginn nicht gegeben, ist das Spiel, soweit die Möglichkeit vorhanden ist, auch verspätet zu beginnen. Die Entscheidung hierüber trifft der nach E 3.1 eingesetzte OSR.

## **5.7 Spielende**

Der Mannschaftskampf endet mit dem letzten Ballwechsel.

## **5.8 Spielansetzung**

**5.8.1** Die für das jeweilige Spielsystem festgelegte Spielreihenfolge muss eingehalten werden. Alle Mannschaftskämpfe werden an zwei Tischen ausgetragen. Die ersten beiden Spiele sind gleichzeitig anzusetzen. Das jeweils folgende Spiel wird an dem zuerst freigewordenen Tisch ausgetragen. Unabhängig von dieser Regelung steht jedem Spieler nach Beendigung eines von ihm ausgetragenen Spiels eine Pause von fünf Minuten zu. Darüber hinausgehende Spielverzögerungen sind zu vermeiden.

**5.8.2** Der Heimverein oder ggfs. der OSR ist für das Aufrufen der einzelnen Spielpaarungen zuständig. Ein Spiel, das mit einem nach A 4.8 der Internationalen Tischtennisregeln beanstandeten Schläger bestritten wurde, darf bis zu einer Entscheidung der zuständigen Instanzen für das Gesamtergebnis des Mannschaftskampfes und damit zur Ermittlung des Siegpunktes nicht gewertet werden.

## **5.9 Unvollständiges Antreten**

Eine Mannschaft muss immer in Sollstärke antreten. Tritt eine Mannschaft nicht in Sollstärke, aber in Mindeststärke (4 Spieler bei 6er-Mannschaften, 3 Spieler bei 4er-Mannschaften) an, so liegt ein unvollständiges Antreten vor.

Tritt eine Mannschaft nicht in der Sollstärke an, so wird sie für jeden fehlenden Spieler mit einer Ordnungsgebühr gemäß Abschnitt F, Ziffer 4.20 belegt.

## **5.10 Verspäteter Spielbeginn**

Bei verspätetem Eintreffen einer Mannschaft bis zu 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag bis zu 60 Minuten) nach der festgesetzten Anfangszeit ist der Mannschaftskampf in jedem Fall noch auszutragen.

Bei verspäteter Spielbereitschaft einer Mannschaft von mehr als 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag von mehr als 60 Minuten) darf der Mannschaftskampf noch stattfinden, wenn beide Mannschaftsführer und der OSR (bei Mannschaftskämpfen mit OSR) einverstanden sind.

Die verspätet eintreffende Mannschaft ist mit einer Ordnungsgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 4.19 zu belegen.

## **5.11 Höhere Gewalt**

**5.11.1** Begründet eine Mannschaft Spielabbruch, Verspätung oder Nichtantreten mit höherer Gewalt, so ist der Antrag auf Anerkennung der höheren Gewalt beim Spielleiter innerhalb von zwei Wochen nach dem Spieltermin mit sachlichen Unterlagen schriftlich einzureichen. Tritt ein solcher Fall ein, so muss der Heimverein den Spielleiter unverzüglich benachrichtigen.

**5.11.2** Nicht innerhalb dieser Frist eingereichte Anträge, Beweise und Begründungen bleiben unberücksichtigt. Wird der Beweis nicht oder zu spät geführt, so wird die Mannschaft wie nicht angetreten behandelt. Die Entscheidung über kampflosen Verlust bzw. Gewinn oder Neuansetzung des Mannschaftskampfes trifft der Spielleiter in erster Instanz.

## **5.12 Nichtantreten**

**5.12.1** Nichtantreten einer Mannschaft liegt vor, wenn eine Mannschaft 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag 60 Minuten) nach der festgesetzten Anfangszeit nicht spielbereit ist und der Mannschaftskampf dann nicht durchgeführt wird.

**5.12.2** Im Falle des Nichtantretens einer Mannschaft ist ggfs. vom OSR bzw. von der anwesenden Mannschaft (Heim- oder Gastverein) ein Spielberichtsformular mit einem entsprechenden Vermerk auszufüllen und dem Spielleiter einzusenden. Auf diesem Spielberichtsformular muss die genaue Aufstellung der anwesenden Mannschaft eingetragen sein. Ist nur der Gastverein anwesend, ist dieser Spielbericht von ihm an den Spielleiter einzusenden.

**5.12.3** Der Mannschaftskampf wird für die anwesende Mannschaft hinsichtlich der Einsätze ihrer Spieler als ordnungsgemäß ausgetragen gewertet. Für alle Spieler der nicht angetretenen Mannschaft wird dieser Mannschaftskampf hinsichtlich ihrer Einsätze als fehlender Einsatz gewertet. Die Einzel und Doppel werden für keine der beiden Mannschaften für die Berechnung der TTR-Werte und Bilanzen berücksichtigt.

**5.12.4** Tritt eine Mannschaft, außer in begründeten Fällen, nicht an, so wird der Mannschaftskampf kampflos für den Gegner als gewonnen gewertet.

**5.12.5** Der mit seiner Mannschaft nicht angetretene und für den Ausfall des Mannschaftskampfes verantwortliche Verein wird mit einer Reuegebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 2 belegt.

**5.12.6** Der Verzicht auf das Antreten zu einem Meisterschaftsspiel der VOL ist nicht zulässig. Eine Ausnahme stellt der rechtzeitig bekanntgegebene Verzicht auf die Teilnahme an der Relegationsrunde dar.

**5.12.7** Tritt eine Mannschaft in der Vorrunde als Gastmannschaft nicht an, wird das Spiel in der Rückrunde erneut bei der Heimmannschaft angesetzt.

Tritt eine Mannschaft in der Rückrunde als Gastmannschaft nicht an, so sind der Heimmannschaft auf Antrag Fahrtkosten für das Hinspiel gemäß der folgenden Richtlinien zu erstatten:

Fahrtkosten für einen Pkw (Vierermannschaft) bzw. zwei Pkw (Sechsermannschaft) zu erstatten (0,30 € pro km/ Pkw). Bei gekoppelten Spielen sind die anteiligen Fahrtkosten (50 v.H. beziehungsweise 33 1/3 v.H.) zu ersetzen. Zusätzliche Kosten für auswärtige Spieler bleiben dabei unberücksichtigt.

**5.12.8** Anträge auf Fahrtkostenerstattung sind innerhalb von 14 Tagen nach dem Mannschaftskampf unter Beifügung der Belege an den Spielleiter zu richten, der für die Geltendmachung dieser Forderung bei der nichtantretenden Mannschaft verantwortlich ist. Bezüglich des Nichtzahlens oder nicht rechtzeitigen Zahlens werden solche Fahrtkostenforderungen wie Ordnungsgelder behandelt.

**5.12.9** Nichtantreten einer Heimmannschaft hat keine Änderung der der Ansetzung zur Folge und begründet keinen Anspruch auf Fahrtkostenerstattung.

## **5.13 Ergebnismeldung und Kontrolle**

**5.13.1** Der Heimverein ist verpflichtet, das Ergebnis eines jeden Mannschaftskampfes (z. B. 9:7, 8:5) bis spätestens eine Stunde nach Spielende in click-TT einzugeben.

**5.13.2** Der Heimverein ist verpflichtet, den vollständigen Spielbericht eines jeden Mannschaftskampfes einschließlich der Vor- und Nachnamen aller beteiligten Spieler, aller Satzergebnisse und aller sonstigen Eintragungen auf dem Spielbericht bis spätestens 24 Stunden nach Spielbeginn laut Spielplan in click-TT einzugeben. Die Verpflichtung für den Heimverein bleibt auch dann bestehen, wenn das Spiel beim Gegner oder in einer neutralen Austragungsstätte stattfindet.

**5.13.3** Versäumnisse ziehen eine Versäumnisgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 3 nach sich.

**5.12.4** Der Gastverein hat die Pflicht, die Korrektheit des in click-TT eingegebenen Spielberichts zu überprüfen und eventuelle Beanstandungen bis spätestens am 7. Tag nach dem Spieltermin dem Spielleiter mitzuteilen.

## **6 Wertung**

### **6.1 Wertung einzelner Spiele**

Ein einzelnes Spiel wird für einen Spieler bzw. ein Paar als verloren gewertet, wenn

- er/es nicht antritt,
- festgestellt wird, dass ein Spieler mit einem Schläger antritt, der nicht den ITTF-Regeln entspricht, und sich weigert, unverzüglich Abhilfe zu schaffen,
- vor dem Spiel vom OSR oder Schlägertester festgestellt wird, dass Kleber oder andere Mittel mit schädlichen flüchtigen Lösungsmitteln verwendet worden sind und sich geweigert wird, unverzüglich Abhilfe zu schaffen,
- nach einem Spiel vom OSR oder Schlägertester festgestellt wird, dass ein Kleber oder andere Mittel mit schädlichen flüchtigen Lösungsmitteln verwendet worden sind, oder
- beim dem Schlägertester nach dem Spiel festgestellt wird, dass einer der im Spiel eingesetzten Schläger eines Spielers nicht den ITTF-Regeln entsprochen hat.

Solche Spiele werden für die Berechnung der TTR-Werte und Bilanzen beider Spieler bzw. Doppel berücksichtigt. (Weiteres siehe WO E 3.1)

### **6.2 Wertung von Mannschaftskämpfen**

Der gesamte Mannschaftskampf wird durch den Spielleiter für die Mannschaft als verloren gewertet, die

6.2.1

- nicht einsatzberechtigte Spieler mitwirken lässt,

6.2.2

- gegen die Vorschriften gemäß WO E 2, E 4 und/oder E 5 (falsche Einzel- und/oder Doppelaufstellung etc.) oder WO I 5.3 (falsche Eintragung von Spielern im Spielberichtsformular) verstößt,

6.2.3

- eine Manipulation des Spielberichtsformulars vornimmt oder duldet,

6.2.4

- als Heimmannschaft gegen die festgelegten Bedingungen für die Austragungsstätte gemäß E 1 verstößt, so dass ein Mannschaftskampf nicht oder nicht ordnungsgemäß durchgeführt werden konnte,
- 6.2.5
- nicht geschlossen aufrückt,
- 6.2.6
- schuldhaft einen Spielabbruch verursacht,
- 6.2.7
- diesen Mannschaftskampf eigenmächtig verlegt hat (siehe C 4.4.4; betrifft beide Mannschaften),
- 6.2.8
- nicht rechtzeitig zum festgesetzten Zeitpunkt antritt, außer in begründeten Fällen (siehe E 5.11),
- 6.2.9
- nicht oder nicht in der erforderlichen Mindeststärke antritt, oder
- 6.2.10
- als Gastgeber nicht gemäß WO A 7 zugelassene Tische, Netze und Bälle stellt,
- 6.2.11
- als Gastgeber bei Mannschaftskämpfen Tische, Netzgarnituren oder Bälle stellt, die nicht von jeweils gleicher Farbe, Marke (Fabrikat) und Beschaffenheit (Plastik) sind oder diese Materialien während des Mannschaftskampfes ändert oder
- 6.2.12
- am festgesetzten Spieltermin gesperrt ist oder wissentlich gegen eine gesperrte Mannschaft antritt.

### **6.3 Wertung**

**6.3.1** Die Wertung eines Mannschaftskampfes, der für eine Mannschaft als verloren gewertet wird, erfolgt mit der höchstmöglichen Anzahl von Punkten (2:0) und der im jeweiligen Spielsystem erreichbaren Spielpunkte (9:0 bzw. 8:0), Sätze und Bälle für die gegnerische Mannschaft.

**6.3.2** Verstoßen beide Mannschaften gegen die einschlägigen Bestimmungen, ist der Mannschaftskampf für beide als verloren zu werten. Dabei hat die Wertung mit jeweils der im jeweiligen Spielsystem erreichbare Spielpunkte (0:9 bzw. 0:8), Sätze und Bälle gegen beide Mannschaften zu erfolgen. In der entsprechenden Tabelle oder Ergebnisübersicht ist darauf hinzuweisen.

**6.30 .3** Sofern bei einem Mannschaftskampf auf Punktverlust entschieden worden ist, werden seine einzelnen Spiele (Einzel und ggf. Doppel) dennoch wie gespielt für die Berechnung von TTR-Werten und Bilanzen berücksichtigt.

## **F Gebühren bei Regelverstößen**

### **1 Reuegebühr bei Zurückziehung oder Streichung einer Mannschaft**

**1.1** Bei Zurückziehung oder Streichung einer Mannschaft aus der VOL gemäß Abschnitt A, 5.9 bzw. 5.10 muss der Verein eine Reuegebühr an den NTTV entrichten, deren Höhe sich aus der Gebührenordnung (Beiträge und Gebühren des NTTV) ergibt.

**1.2** Außerdem sind bei Zurückziehung oder Streichung allen Gegnern, gegen die bis dahin ausschließlich ein Heimspiel ausgetragen worden ist, deren Fahrtkosten zu erstatten. Die Einzelheiten sind in Abschnitt E, Ziffer 5.12 geregelt.

### **2 Reuegebühr bei schuldhaftem Nichtantreten**

Tritt eine Mannschaft zu einem Mannschaftskampf gemäß Abschnitt E, Ziffer 5.12 schuldhaft nicht an, so muss deren Verein eine Reuegebühr an den NTTV entrichten, deren Höhe sich aus der Gebührenordnung (Beiträge und Gebühren des NTTV) ergibt.

### **3 Versäumnisgebühren**

Bei allen Versäumnissen, insbesondere von Terminen, die durch die VOO oder von den Spielleitern festgelegt sind, verhängen die Spielleiter eine Versäumnisgebühr von jeweils 50,00 Euro.

## **4 Ordnungsgebühren**

Bei folgenden Verstößen gegen die WO, VOO und die internationalen Tischtennisregeln B (ITTF-R B) verhängen die Spielleiter Ordnungsgebühren:

	<b>Bei Verstößen gegen die Vorschrift</b>	<b>Fälligkeit der Ordnungsgebühr</b>	<b>VOL</b>
4.2	VOO E 1.7	Je Tisch, Netz und Ballmarke	25,00
4.3	WO F 3.8	Je Box	100,00
4.5	ITTF-R B 2.5.1, 2.5.3, WO F 3.8 (Gesamthöhe) und WO F 3.9	Je Box, Tisch und Schiedsrichtertisch	100,00
4.6	VOO E 1.1	Je Tisch und Spielfeld	50,00
4.7	VOO E 1.2	Je Tisch, Netz und Zählgerät	25,00
4.8	VOO E 1.3	Je Box	25,00
4.10	VOO E 1.4	Je Mannschaftskampf ohne Anzeigetafel	50,00
4.11	VOO E 1.4	Je Tisch ohne Zählgerät	25,00
4.12	VOO E 1.5	Je Mannschaftskampf	50,00
4.13	VOO E 1.6	Je Mannschaftskampf	50,00
4.14	VOO E 2	Je Trikot, Shorts, Röckchen, einteiliger Sportdress	25,00
4.15	VOO E 2	Bei Gleichfarbigkeit der Trikots mit denen des Gastes je Trikot	25,00
4.16	VOO E 4.1, E 4.2 und E 4.3	Je Spieler	50,00
4.17	VOO E 5.2 (nur bei OSR)	Je nicht vorgelegtem Spielerpass oder nicht vorgelegter Bescheinigung über die Spielberechtigung bzw. Identität	25,00
4.18	VOO E 5.2	Je nicht vorgelegter Mannschaftsmeldung	25,00
4.20	VOO E 5.7	Je fehlendem Spieler	50,00

## **5 Mehrere Verstöße**

**5.1** Wird bei einem Mannschaftskampf durch mehrere Handlungen gegen mehrere Vorschriften verstoßen, so wird für jeden Verstoß die dafür vorgesehene Ordnungsgebühr verhängt.

**5.2** Wird bei mehreren Mannschaftskämpfen gegen dieselbe Vorschrift verstoßen, wird für jeden Mannschaftskampf die für den Verstoß vorgesehene Ordnungsgebühr verhängt.

**5.3** Nach dem dritten Verstoß gegen dieselbe Vorschriften der Ziffern 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5 und 4.16 während einer Spielzeit gelten anstelle von Abschnitt F, Ziffern 4, 5, 6 und Abschnitt G, Ziffer 2.2 jeweils die Bestimmungen der Rechtsordnung des NTTV.

**5.4** Nach dem dritten Verstoß gegen dieselbe Vorschrift während einer Spielzeit verdoppeln sich die Beträge der in Abschnitt F, Ziffern 2, 3 und 4 der VOO (mit Ausnahme der Ziffern 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5 und 4.16 genannten Reue-, Versäumnis- und Ordnungsgebühren).

## **6 Fälligkeit der Reue-, Versäumnis und Ordnungsgebühren**

**6.1** Die verhängten Reue-, Versäumnis- und Ordnungsgebühren werden schriftlich durch einfachen Brief oder E-Mail unter Setzung einer Einzahlungsfrist, Angabe der Bankverbindung und dem Hinweis auf Rechtsmittel an die vom Verein benannte Anschrift bekannt gegeben. Sie sind mit der Bekanntgabe fällig und müssen innerhalb von 14 Tagen nach Zugang beim NTTV eingegangen sein. Brief und E-Mail gelten am vierten Tag nach seiner Absendung als zugegangen.

**6.2** Die Nichtzahlung oder nicht fristgemäße Zahlung der Ordnungsgebühren stellt einen Verstoß gegen die VOO im Sinne der Rechtsordnung des NTTV dar.

# **G Rechtsbehelfe**

## **1 Proteste**

**1.1** Ein Protest gegen Vorgänge, die sich unmittelbar auf das Spielgeschehen beziehen, ist sofort nach Bekanntwerden des Protestgrundes beim Spielleiter einzulegen.

**1.2** Ein Protest, der sich auf die allgemeinen Spielbedingungen erstreckt, kann nur berücksichtigt werden, wenn er vor Beginn des Mannschaftskampfes oder eines einzelnen Spiels beim Spielleiter eingelegt wurde.

**1.3** Ein Protest ist unter Angabe des Zeitpunktes auf dem Spielberichtsformular zu vermerken. Diese Eintragung gilt als sofortige Protesteinlegung beim Spielleiter. Die Begründung kann auf einem gesonderten Blatt erfolgen. Der Protest ist vom protestierenden Mannschaftsführer zu unterschreiben.

**1.4** Protestgründe können sein: Verstöße gegen Bestimmungen der Wettspielordnung und der Verbandsoberrliga-Ordnung sowie Entscheidungen des OSR/SR, soweit sie keine Tatsachenentscheidungen sind.

**1.5** Proteste gegen von den Mitgliedsverbänden oder dem DTTB erteilte oder verweigerte Spielberechtigungen/Genehmigungen/Freigaben (Abschnitte B 2 – 5 und C 3 und 4 WO; Abschnitt B, Ziffer 1 VOO) sind nicht zulässig.

**1.6** Die Spielleiter sind verpflichtet, Verstöße gegen bestehende Bestimmungen (z.B. falsche Reihenfolge der Mannschaftsaufstellung, Mitwirken nicht spielberechtigter bzw. nicht einsatzberechtigter Spieler, Nichtaufrücken bei Ausfall eines Spielers nach WO E 4) zu ahnden, auch ohne einen Protest abzuwarten.

## **2 Einsprüche**

### **2.1 Einspruchsrecht gegen Entscheidungen**

Gegen die zu begründenden und mit einer Rechtsmittelbelehrung zu verbindenden Entscheidungen des NTTV und der Spielleiter steht dem betroffenen Verein und den Vereinen der betreffenden Gruppe der Einspruch zum NTTV-Sportgericht zu. Auf die Vorschriften der Rechtsordnung des NTTV wird verwiesen.

### **2.2 Einspruchsrecht gegen die Verhängung von Reue-, Versäumnis- und Ordnungsgebühren**

Gegen die Verhängung der Reue-, Versäumnis und Ordnungsgebühren steht dem betroffenen Verein der Einspruch zum NTTV-Sportgericht zu. Auf die Vorschriften der Rechtsordnung des NTTV wird verwiesen. Der Spielleiter kann bis zum Eingang des Einspruches beim Vorsitzenden des Sportgerichts die verhängte Gebühr aufheben.

## **3 Protest-/Einspruchsgebühren**

**3.1** Der Protest beim Spielleiter ist gebührenfrei.

**3.2** Für einen Einspruch beim Sportgericht bzw. Verbandsgericht muss der Verein eine Einspruchsgebühr an den NTTV entrichten, deren Höhe sich aus der Gebührenordnung (Beiträge und Gebühren des NTTV) ergibt.

---

### **Gebühren-Ordnung (Auszug):**

Mannschaft-Meldegebühr	100,00 Euro
Reuegebühr Nichtantreten Herren	400,00 Euro
Reuegebühr Nichtantreten Damen	250,00 Euro
Reuegebühr Zurückziehen Herren	600,00 Euro
Reuegebühr Zurückziehen Damen	400,00 Euro
Protestgebühr	
- 1. Instanz	100,00 Euro
- 2. Instanz	150,00 Euro
Versäumnisgebühr bei Nichteinhaltung von festgelegten Terminen	50,00 Euro